জাভা কন্সট্রাক্টর ( JAVA CONSTRUCTOR)

Posted on [June 12, 2017](https://androbees.wordpress.com/2017/06/12/%e0%a6%9c%e0%a6%be%e0%a6%ad%e0%a6%be-%e0%a6%95%e0%a6%a8%e0%a7%8d%e0%a6%b8%e0%a6%9f%e0%a7%8d%e0%a6%b0%e0%a6%be%e0%a6%95%e0%a7%8d%e0%a6%9f%e0%a6%b0-java-constructor/) by [Android Bees](https://androbees.wordpress.com/author/androbees/)

কন্সট্রাক্টর হল কোন ক্লাসের মেম্বার ভেরিয়েবল গুলোর মান বসানোর জন্য ব্যবহ্রত একটি মেথড । সাধারনত এর সাহায্যে মেম্বার ভেরিয়েবল এর মান বসানো হয়। আমরা যখন কোন ক্লাসের অব্জেক্ট তৈরি করি তখন আর কোন মেথড কল হয় না,কোন ভেরিয়েবল এ মান বসানো হয়না,শুধু কন্সট্রাক্টর কল হয় তাই এই কন্সট্রাক্টর এর মধ্যে ভেরিয়েবল গুলোর মান বসানো হয়।

কন্সট্রাক্টর একটা মেথড । শুধু অন্যান্য মেথড এর সাথে এর পার্থক্য হচ্ছে কন্সট্রাক্টর এর নাম অবশ্যই তার ক্লাসের নামে হবে। যেমন আপনার ক্লাস এর নাম যদি Myclass হয় তাহলে আপনার কন্সট্রাক্টর এর নাম ও Myclass হতে হবে।

জাভাতে কন্সট্রাক্টর  তৈরী করার নিয়ম ঃ

1. ক্লাসের নাম যেটা থাকবে কন্সট্রাক্টরের নাম সেটাই থাকবে
2. কোনো রিটার্ণ টাইপ থাকবে না

জাভাতে কন্সট্রাক্টরের প্রকার ঃ

1. ডিফল্ট কন্সট্রাক্টর (Default constructor )
2. প্যারামিটারাইজড কন্সট্রাক্টর (Parameterized constructor )

জাভা ডিফল্ট কন্সট্রাক্টর ঃ

যে কনট্রাস্টারের কোন প্যারামিটার নেই সেটি  ডিফল্ট কন্সট্রাকটর হিসাবে পরিচিত।

**সিনট্যাক্স ঃ**

className(){

}

**Rules:**একটি ক্লাসে যদি কোনো কনট্রাস্টার না থাকে ,তখন কম্পাইলার অটোমেটিকালি ডিফল্ট কন্সট্রাক্টর তৈরী করে নেই ।

ডিফল্ট কন্সট্রাক্টর প্রোগ্রাম  ঃ

public class Student {

public class Student {

public Student() {

System.out.println(“Students Information Under Construction”);

}

public static void main(String[] args) {

Student obj; obj=new Student();

}  
}

জাভা প্যারামিটারাইজড কন্সট্রাক্টর ঃ

যে কন্সট্রাক্টরের প্যারামিটার আছে সেটি প্যারামিটারাইজড কন্সট্রাক্টর হিসেবে পরিচিত। প্যারামিটারাইজড কনস্ট্রাক্টরটি বিভিন্ন অবজেক্টের বিভিন্ন মান প্রদান করতে ব্যবহৃত হয় ।

প্যারামিটারাইজড কন্সট্রাক্টরের প্রোগ্রাম ঃ

public class Student {

public class Student {

String stdName;

int stdRoll;

double stdGPA;

public Student(String name, int roll, double gpa) {

stdName = name;

stdRoll = roll;

stdGPA = gpa;

}

void showResult() {

System.out.println(stdName+”–> “+stdRoll+”–> “+stdGPA);

}  
public static void main(String[] args) {

Student stdObj = new Student(“Hero ALom”, 420, 5.00);

Student stdObj2 = new Student(“Hero ALom”, 420, 5.00);

stdObj.showResult();

stdObj2.showResult();

}  
}

কন্সট্রাক্টর ওভারলোডিং ঃ

কনট্রাস্টার ওভারলোডিং হচ্ছে জাভাতে একটি টেকনিক যা একই ক্লাসের বিভিন্ন প্যারামিটার দিয়ে একই কন্সট্রাকটর ঘোষিত হয় । যখন কোনো কন্সট্রাক্টর কল করা হয় তখন কম্পাইলার কন্সট্রাক্ট্রের প্যারামিটার সংখ্যা এবং ডাটা টাইপের ক্রম অনুসারে পার্থক্য করে দেয়।

কন্সট্রাক্টর ওভারলোডিং প্রোগ্রাম ঃ

public class Students {

String stdName;

int stdRoll;

double stdGPA;

public Students(String name) {

stdName = name;

// System.out.println(stdName);

}

public Students(String name, int roll) {

stdName = name;

stdRoll = roll;

}  
public Students(String name, int roll,double gpa) {

stdName = name;

stdRoll = roll;

stdGPA = gpa;

}

void viewInfo(){

System.out.println(stdName+”–> “+stdRoll+”–> “+stdGPA);

}  
public static void main(String[] args) {

Students stdObj = new Students(“Hero Alom”);

Students stdObj2 = new Students(“Hero Alom”, 420);

Students stdObj3= new Students(“Hero Alom”, 420, 4.99);

stdObj.viewInfo();

stdObj2.viewInfo();

stdObj3.viewInfo();  
}  
}